

Réseau Bayésien versus Diagramme dInfluence pour les problèmes récurrents dADMC

Véronique Delcroix

LAMIH, Univ. de Valenciennes

Equipe DIM (Décision, Interaction, Mobilité)

JFRB - Kerkenah, Tunisie - 11 –13 mai 2012

INTRODUCTION

CARACTÉRISTIQUES DU PROBLÈME

CRITÈRE

STRUCTURE DU GRAPHE

PRINCIPE

CONCLUSION

Notations :

\mathcal{V} : majuscule ronde : ensemble de variables

V : majuscule : une variable

v : valeur d'une variable ou valeurs d'un ensemble de variables.

Introduction

Problème d'aide à la décision **multicritères** (ADMC) et **multiattributs** :

- ▶ Choisir une alternative dans un ensemble \mathcal{A} ,
- ▶ suivant un ensemble de critères $\{g_1, \dots, g_m\}$.
- ▶ une alternative $a = (v_1, \dots, v_n)$ est décrite par l'ensemble des valeurs de ses attributs.
- ▶ $\mathcal{V} = \{V_1, \dots, V_n\}$: attributs

Introduction

Problème **récurrent** d'ADMC :

- ▶ même ensemble d'alternatives (\mathcal{V} est fixe)
- ▶ même liste de critères,
- ▶ chaque cas de décision est spécifique (décideur, contexte, préférences, etc.)

Description d'un **cas de décision** :

- ▶ $\mathcal{U} = \{U_1, \dots, U_p\}$: variables caractérisant un cas de décision. Chaque U_i peut avoir une influence sur le choix.
- ▶ $\mathcal{U}_{obs} \subset \mathcal{U}$: variables observées, spécifique à chaque cas de décision.
- ▶ u_{obs} : ensemble des valeurs des variables de \mathcal{U}_{obs} .

Un exemple de problème récurrent : achat d'un logement

Exemple (achat d'un logement)

- ▶ Attributs des **alternatives** (\mathcal{V}) :
 - ▶ adresse du logement, type, superficie, terrain,
 - ▶ prix, nb de pièces, état, garage, dépendances,
 - ▶ caractéristiques de l'environnement, etc.
- ▶ Caractéristiques d'un **cas de décision** (\mathcal{U}) :
 - ▶ nombre de personnes à loger, âges,
 - ▶ lieux de travail, adresses des proches,
 - ▶ capacité de déplacement (marche, conduite, deux roues),
 - ▶ budget, apport personnel, revenus,
 - ▶ préférences (ville, campagne, etc.),
- ▶ **Critères** :
 - ▶ adéquation géographique,
 - ▶ adéquation prix,
 - ▶ adéquation logement intérieur,
 - ▶ adéquation extérieur et dépendances, etc.

Caractéristiques du problème (1)

Décision en présence d' **incertitude** :

- ▶ Influence d'un facteur sur le choix
- ▶ Observations

Exemple (achat d'un logement)

- ▶ acheteur ayant un véhicule $\xrightarrow{?}$ souhaite un garage
- ▶ acheteur âgé $\xrightarrow{?}$ souhaite un logement sans escalier.
- ▶ âge de l'acheteur $\xrightarrow{?}$ nombre d'enfants sous le même toit.
- ▶ adresse du logement $\xrightarrow{?}$ logement calme

→ besoin d'un modèle qui gère l'incertitude.

→ Modèle Graphique Probabiliste (MGP) 😊

Caractéristiques du problème (2)

Taille de l'ensemble des alternatives :

Exemple (choix d'une maison de retraite)

- ▶ Liste des alternatives disponible dans un périmètre donné.
- ▶ Problème : choisir une alternative dans cette liste.

Exemple (achat d'un logement)

- ▶ Liste des alternatives non disponible.
- ▶ Problème : déterminer une alternative "idéale" (v_1, \dots, v_n) .
- ▶ Chaque attribut V_i est une variable de décision.
- ▶ Pas d'ordre sur le choix des attributs.

→ Deux types de problème selon la taille de l'ens. d'alternatives

→ Deux types de MGP : diagramme d'influence et réseau bayésien.

Caractéristiques du problème (3)

Un **décideur naïf** :

Problème récurrent \Rightarrow grande diversité des décideurs :

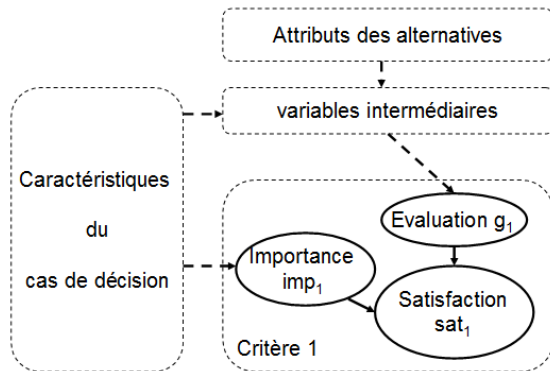
- ▶ plus ou moins ignorant, pressé, impliqué
- ▶ pas toujours capable de fournir des informations préférentielles permettant de comparer deux alternatives.
- ▶ Exemple : choix d'un fauteuil roulant

\rightarrow besoin d'un modèle d'ADMC qui sollicite peu le décideur.

\rightarrow Intéret des MGP 😊 :

- ▶ Construction du modèle par les experts
 - ▶ difficile, une seule fois
- ▶ Utilisation par les décideurs (entrer les observations)
 - ▶ facile, rapide, utilisations multiples du même modèle

Modélisation d'un critère



Évaluation d'un critère

L'évaluation d'une alternative sur un critère est fonction de

- ▶ certains attributs de l'alternative $\mathcal{V}_g \subset \mathcal{V}$
- ▶ certaines caractéristiques du cas de décision $\mathcal{U}_g \subset \mathcal{U}$.

Évaluation du critère : fonction probabiliste à optimiser :

$$g : \mathcal{V}_g \cup \mathcal{U}_g \rightarrow [0, 1]$$

Exemple (achat dun logement)

Critère g : "accessibilité aux personnes à mobilité réduite"

Attributs \mathcal{V}_g :

- ▶ date de construction du logement,
- ▶ présence de marches, rampe d'accès, ascenseur,
- ▶ largeur des portes, etc.

Importance d'un critère

L'importance d'un critère dépend du cas de décision.

Importance du critère : fonction probabiliste

$$Imp_g : \mathcal{U}'_g \rightarrow [0, 1]$$

Exemple (achat d'un logement)

Critère g : "accessibilité aux personnes à mobilité réduite"

Attributs \mathcal{U}'_g :

- ▶ âge de l'acheteur,
- ▶ capacité de marche, usage d'un fauteil roulant, etc.

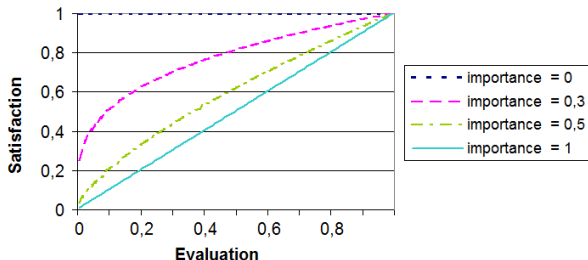
Critère essentiel : importance proche de 1

Critère sans importance : importance proche de 0.

Satisfaction d'un critère

Satisfaction fournie par une alternative sur un critère

dépend de son évaluation et son importance : $Sat_g = g^{Imp_g}$



$$Imp_g = 1 \Rightarrow Sat_g = g$$

$$Imp_g = 0 \Rightarrow Sat_g = 1.$$

Moins le critère est important, plus facilement on est satisfait par une alternative avec une évaluation moyenne.

Un exemple : choix d'un transport pour aller à l'aéroport

Attributs des alternatives \mathcal{V} :

- ▶ mode de transport (voiture, taxi, train)
- ▶ heure de départ du domicile

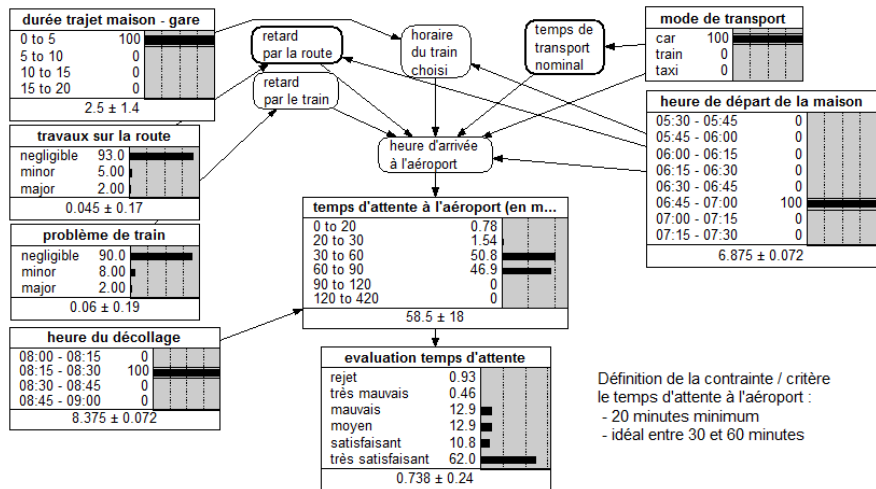
Cas de décision \mathcal{U} :

- ▶ heure de décollage de l'avion
- ▶ adresse de départ, gare de départ, durée trajet maison - gare
- ▶ travaux sur la route, problème de train, etc.

Critères :

- ▶ temps d'attente à l'aéroport
- ▶ durée totale du trajet
- ▶ confort du trajet
- ▶ prix, etc.

Modélisation du critère temps d'attente à l'aéroport



Modélisation d'une contrainte

Contrainte

- ▶ Condition sur un sous-ensemble de $\mathcal{V} \cup \mathcal{U}$.
- ▶ Pas de compromis $\Rightarrow Imp = 1$
- ▶ Rejet des alternatives qui ne satisfont pas la contrainte
- ▶ Valeurs admissibles d'un attribut

Modélisation d'une contrainte : un seul nœud ($Sat = g$)

Exemple (transport aéroport) :

- ▶ heure arrive aéroport $<$ heure décollage – 20 minutes
- ▶ \Rightarrow rejet des alternatives avec départ trop tard

Contrainte couplée à un critère :

- ▶ Temps d'attente à l'aéroport : ni trop long, ni trop court
- ▶ "préférence" sur les valeurs admissibles

Définition des probabilités

Satisfaction : nœuds déterministes

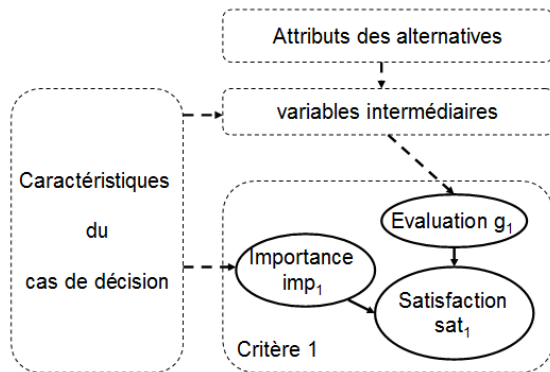
Importance, évaluation : cadre des “ranked nodes” (Fenton 2007) :

- ▶ Loi normale tronquée sur $[0, 1]$
- ▶ moyenne : fonction des variables parents

fonctions définies avec les experts.

équation \rightarrow la TPC du nœud

Fonctionnement sur un critère



Si Sat_i est connue, alors Imp_i et g_i sont dépendants.

Observations : u_{obs}

Variables cibles : \mathcal{V} , \rightarrow une alternative

Structure du graphe

Diagramme d'influence

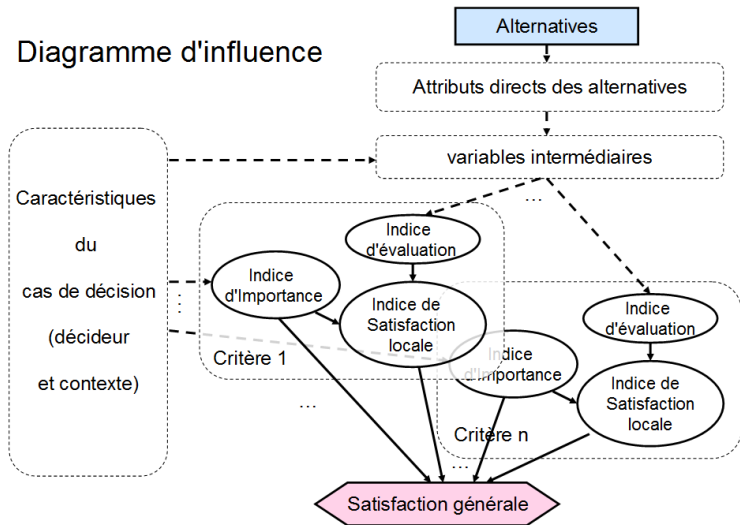


Diagramme d'Influence (DI)

Nœud de décision (rectangle) (ici unique)

- ▶ Ensemble fini d'états exhaustif et mutuellement exclusifs
- ▶ ici : Liste des alternatives (**liste disponible**)
- ▶ Pas de probabilité associée.
- ▶ Un chemin relie tous les nœuds de décision

Nœud d'utilité (hémigone)

- ▶ pas de fils, pas d'états
- ▶ fonction réelle de l'ensemble des parents

Satisfaction générale (nœud d'utilité) :

$$SatGen = \frac{\sum_i Imp_i \times Sat_i}{\sum_i Imp_i} = \frac{\sum_i Imp_i \times g_i^{Imp_i}}{\sum_i Imp_i}$$

Définit la compensation des critères

Principe d'utilisation des modèles

Première étape :

- ▶ Évaluer l'importance de chaque critère pour ce cas de décision

Seconde étape : inférence

- ▶ Si DI : satisfaction générale de chaque alternative
- ▶ Si RB : distribution de probabilité a posteriori pour chaque attribut

Utilisation : importance des critères

Un cas de décision \rightarrow Observations u_{obs} , valeurs de $\mathcal{U}_{obs} \subset \mathcal{U}$

Inférence directe \rightarrow importance des critères dans ce cas de décision

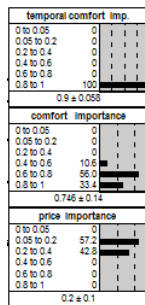
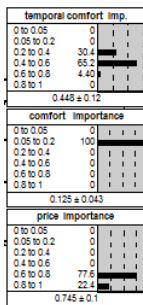
$$P(Imp_i | u_{obs}), \quad i = 1, \dots, m.$$

Exemple (transport aéroport)

confort temporel

confort

prix



Jeune ouvrier

Cadre 45 à 60 ans

Principe utilisation du DI

L'utilité espérée d'une alternative a sachant un cas de décision u_{obs}

$$UE(a | u_{obs}) = \sum_{\mathcal{C}} \frac{\sum_i (Imp_i \times Sat_i)}{\sum_i Imp_i} \times P((Imp_i, Sat_i)_i | u_{obs}, a)$$

\mathcal{C} ens. des congurations des variables d'importance et de satisfaction des critères

L'alternative choisie est celle qui maximise l'utilité espérée.

Principe utilisation du RB

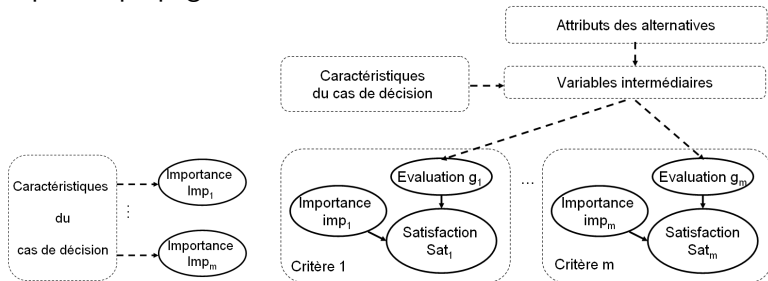
Utilisation du RB :

- ▶ fixer les degrés de satisfaction à leur valeur maximale
- ▶ propager les degrés d'importance des critères déjà obtenus

Couper les arcs entrants des nœuds d'importance

→ deux RB

→ pas de propagation vers les variables du cas de décision.



Evidences incertaines

Distributions de probabilités sur les variables d'importance :
évidences incertaines ($\neq 0, 1$)

Les distributions de probabilités des “évidences” ne doivent pas être modifiées par la mise à jour du modèle

⇒ **“soft evidence”**

(Valtorta, Kim and Vomlel 2002), (Peng, Zhang and Pan. 2010)

→ propager les distributions de probabilités des importances et les degrés de satisfaction dans le 2e RB

Résultat

Propagation dans le 2e RB

- ▶ des degrés d'importance des critères pour ce cas de décision
- ▶ et des degrés de satisfaction demandés

→ recommandations probabilistes sur chaque attribut V_i

$$P(V_i \mid (Imp_j, Sat_j)_j), i = 1, \dots, n$$

C'est intéressant ! 😊.

Problème réel du choix d'un fauteuil roulant manuel (projet ANR),
Experts très intéressés par ce résultat.

Mais cela ne donne pas une alternative idéale : (v_1, \dots, v_n) .

Choisir pour chaque attribut une valeur de probabilité maximale ne suffit pas.

Une alternative idéale ?

Algorithme :

Entrées :

- ▶ les distributions de probabilités des variables importances des critère.
 - ▶ u_{obs} (sous ensemble de \mathcal{U}_{obs} présent dans le 2^{ème} RB)
 - ▶ le 2e RB
1. Établir un ordre sur les attributs (experts) (spécifique à chaque cas de décision)
 2. Fixer la valeur du premier attribut en choisissant une valeur de probabilité maximale ;
 3. Propager cette valeur, les degrés d'importances et de satisfaction.
 4. Fixer la valeur du deuxième attribut en considérant la nouvelle probabilité a posteriori et propager de nouveau.
 5. Procéder ainsi pour chaque attribut.

Résultat : un tuple de valeurs des attributs (v_1, \dots, v_n) .

dépend du choix de l'ordre sur les attributs (pas maximal).

Limites des Diagrammes d'Influences

Si plusieurs nœuds de décision

- ▶ un chemin relie les nœuds de décision (il faut donc un ordre)
- ▶ algo d'inférence s'accomodent mal des séquences trop longues (Jensen, Nielsen 2011).

DI : pas adapté aux problèmes non symétriques

pb **symétrique** : la valeur d'une décision ne modifie pas la suite de la séquence de décisions

→ pas possible de proposer un nœud de décision par attribut.

→ DI pas utilisables pour les cas où la liste des alternatives n'est pas disponible.

Autres travaux

Diehl, Haimes 2004, *Influence Diagrams With Multiple Objectives and Tradeoff Analysis* IEEE trans. on SMC

- ▶ extension des DI pour traiter plusieurs objectifs
- ▶ sans agréger leurs utilité (critères non commensurables)

Limitation : décisions avec peu de configurations

- ▶ longueur de la séquence de décisions
- ▶ taille du domaine de définition des observations qui précèdent les décisions.

Résultat “pauvre” : sélection d’un sous-ensemble d’alternatives non dominées.

Représentation graphique possible si peu de critères.

Fenton et Wattayu

Fenton, Neil 2001, *Making decisions : Using bayesian nets and MCDA*. Knowledge-Based Systems)

Wattayu, Peng 2004, *A Bayesian network based framework for multi-criteria decision making*, Proc. of the 17th Int. Conf. on MCDA.

Le modèle ne prend pas en compte l'importance des critères.

Pas de structure spécifique du graphe pour modéliser les critères

Conclusion (1)

- ▶ Problème récurrent d'ADMC avec incertitude
- ▶ Alternative = tuple des valeurs des attributs
- ▶ Décideur naïf

Proposition

- ▶ Modèle de raisonnement basé sur un RB ou DI
- ▶ Structure particulière du graphe pour un critère
- ▶ Un seul modèle (construction experts)
- ▶ Utilisations multiple et simple

Conclusion (2)

Liste des alternatives disponible :

- ▶ DI → alternatives triées (satisfaction générale)

Liste des alternatives non disponible :

- ▶ RB → recommandation probabiliste sur chaque attribut
- ▶ Importance des critères : évidences incertaines à propager

Autre utilisation du modèle :

- ▶ **Evaluation** d'une alternative réelle sur chaque critère
- ▶ **Satisfaction** associé en fonction du cas de décision

Perspectives

Proposer un modèle distribué.

MERCI

de votre attention !

QUESTIONS / REMARQUES ?