

Regulamin konkursu „Hack-a-Signal” Hackathon 2024

§ 1

INFORMACJE OGÓLNE

1. Hackathon, którego tematem jest „Hack-a-Signal” odbędzie się w dniach 16-17.11.2024 na terenie Wyższej Szkoły Ekonomii i Informatyki w Krakowie, ul. Św. Filipa 17. Początek 16.11.2024 o godzinie 12:00, czas trwania 24 godziny.
2. Organizatorami Hackathonu są Poland Chapter of the IEEE Signal Processing Society, Wyższa Szkoła Ekonomii i Informatyki w Krakowie, Sklep KAMAMI, Koło Naukowe Radiolokacji i Cyfrowego Przetwarzania Sygnałów Politechniki Warszawskiej.
3. Partnerem technologicznym Hackathonu jest firma STMicroelectronics.
4. W Hackathonie mogą wziąć udział studenci dowolnej polskiej uczelni wyższej, zorganizowani w zespoły od 2 do 4 osób.
5. Minimalna liczba zespołów to 5, maksymalna 25. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania wydarzenia w przypadku zbyt małej liczby uczestników, a także ograniczeniu liczby zespołów w przypadku zbyt dużej liczby zgłoszeń.
6. W ramach Hackathonu zadaniem uczestników będzie zaproponowanie (w fazie rejestracji) i realizacja projektu (w czasie Hackatonu) wpisującego się w ideę „Hack-a-Signal”, zgodnie z poniższymi wymaganiami:
 - projekt musi bazować na platformie deweloperskiej STM32 NUCLEO z możliwością użycia modułów z czujnikami z listy umieszczonej na końcu regulaminu,
 - projekt może być zrealizowany za pomocą dowolnego środowiska programistycznego,
 - uczestnik w czasie rejestracji zgłasza, które czujniki z oferty KAMAMI będzie używał w projekcie.
7. Rejestracja będzie odbywała się internetowo za pomocą formularza <https://forms.office.com/e/PyJgRHs04t>, na którym poza wprowadzeniem niezbędnych danych kontaktowych zespoły podadzą także proponowany temat projektu (spełniającego wymagania przedstawione w paragrafie 1 punkt 6 niniejszego regulaminu), który zamierzają zrealizować w ramach konkursu. Rejestracja uczestników będzie odbywała się w dniach do 15.10.2024 włącznie.
8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyboru ograniczonej liczby projektów z grupy wszystkich zgłoszonych tematów w fazie rejestracji. Kryterium wyboru będzie poziom zgodności zgłoszonej propozycji projektu z wymaganiami z punktu 6. Wszystkie zarejestrowane zespoły zostaną poinformowane drogą mailową o wynikach kwalifikacji zgłoszonego projektu do dnia 31.10.2024.
9. Każdy zespół jest zobowiązany zorganizować sobie we własnym zakresie komputer osobisty/laptop, na którym będą realizować prace projektowe.
10. Uczestnikom konkursu na czas trwania Hackathonu zostanie udostępniony sprzęt (§ 4) do realizacji projektu, poza komputerami osobistymi/laptopami. Uczestnicy mają prawo do korzystania z własnego sprzętu.

11. Istnieje możliwość skorzystania z komputerów będących własnością Wyższej Szkoły Ekonomii i Informatyki w Krakowie. Zapotrzebowanie zgłasza się w formularzu rejestracyjnym. Instalacja potrzebnego oprogramowania i konfiguracja środowiska leży w zakresie uczestników wydarzenia i odbywa się w regulaminowym czasie Hackatonu. Organizator nie bierze odpowiedzialności za opóźnienia uczestników w realizacji projektów wynikające z konieczności konfiguracji oprogramowania.
12. Zespoły biorące udział w konkursie zobowiązane są do przeprowadzenia 5-10 minutowej prezentacji wyników swoich prac.
13. Prace konkursowe oceniane są przez jury złożone z przedstawicieli Poland Chapter of the IEEE Signal Processing Society, Wyższej Szkoły Ekonomii i Informatyki w Krakowie i firmy KAMAMI. Czynnikiem wpływającymi na ocenę końcową projektu są: innowacyjność, pomysłowość, oryginalność, unikalność i poprawność funkcjonowania rozwiązania.
14. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone po zakończeniu obrad jury, ok. 60 minut od momentu zakończenia ostatniej prezentacji konkursowej.
15. Nagrodami w konkursie będą nagrody rzeczowe oraz kupony na zakupy w sklepie internetowym firmy KAMAMI dla zespołów, które zajmą pierwsze trzy miejsca.
16. Każdy zespół otrzyma zestaw uruchomieniowy i czujniki wykorzystane w realizowanym projekcie.
17. Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają od organizatorów oficjalne certyfikaty uczestnictwa.
18. Wysyłając zgłoszenie prelegent bądź uczestnik oświadcza, że nie istnieją żadne przeciwwskazania, w tym dotyczące jego zdrowia, które mogłyby mieć wpływ na możliwość udziału w Hackathonie (w szczególności choroby przewlekłe bądź wymagające zapewnienia specjalistycznej opieki medycznej bądź konieczność hospitalizacji) oraz, że jest w stanie pod względem zdrowotnym wziąć udział w Konkursie.
19. Uczestnik nie może dochodzić względem Organizatorów żadnych roszczeń, związanych z pogorszeniem swojego stanu zdrowia podczas trwania Konkursu.
20. Osoby niepełnosprawne, które ze względu na stopień swojej niepełnosprawności mogą mieć problem z samodzielnym uczestnictwem w Konkursie, proszone są o przyjęcie w towarzystwie osoby asystującej (opiekuna).
21. Opiekun osoby niepełnosprawnej, podobnie jak pozostali uczestnicy Konkursu, zobowiązany jest do akceptacji niniejszego regulaminu.
22. O przybyciu w towarzystwie opiekuna należy poinformować Organizatorów drogą e-mailową do 2 dni od zarejestrowania się na Konkurs.
23. Zabrania się uczestniczenia w Konkursie osobom pod wpływem alkoholu lub środków odurzających oraz ich spożywania w trakcie Konkursu.
24. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody osobiste i majątkowe, które mogą wystąpić przed, w trakcie lub po zakończeniu Konkursu.

§ 2

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Przystępując do Konkursu i akceptując niniejszy Regulamin Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatorów jego danych osobowych. Dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia niniejszego Konkursu. Administratorem danych osobowych jest Wyższa Szkoła Ekonomii i Informatyki z siedzibą w Krakowie, przy ul. Św. Filipa 17, 31-155 Kraków. Dane osobowe Prelegentów i Uczestników wykorzystywane będą w celach opisanych w niniejszym regulaminie i w informacji udzielanej Prelegentom i uczestnikom podczas rejestracji, do czasu cofnięcia przez nich zgody na przetwarzanie ich danych osobowych.
2. Zgody mogą zostać w każdym czasie odwołane. W celu odwołania zgody należy wysłać wiadomość e-mail na adres kworytkiewicz@wsei.edu.pl.
3. Odwołanie zgody na wykorzystanie wizerunku uczestnika może być cofnięte jedynie na przyszłość, co oznacza, że od momentu złożenia oświadczenia w tym zakresie, Wyższa Szkoła Ekonomii i Informatyki w Krakowie nie może wykorzystywać wizerunku uczestnika, w tym rozpowszechniać go w żadnych materiałach oprócz tych, w których na moment złożenia oświadczenia o cofnięciu zezwolenia wizerunek został już wykorzystany.
4. W przypadku wykorzystania wizerunku tego uczestnika na stronach internetowych, należących do Wyższej Szkoły Ekonomii i Informatyki w Krakowie, w mediach społecznościowych i portalach internetowych – w innej formie niż określona w ust. wyżej, niniejsza zgoda może zostać cofnięta również ze skutkiem wstecznym, o ile nie naraża Wyższej Szkoły Ekonomii i Informatyki w Krakowie na szkodę lub o ile usunięcie materiałów wykorzystujących wizerunek nie jest nadmiernie utrudnione.
5. Uczestnicy wyrażają zgodę na przekazanie podmiotom współpracującym z Organizatorem ich danych osobowych, w tym adresów e-mail, oraz wizerunku utrwalonego podczas Konkursu i na wykorzystywanie ich w działaniach służących marketingowi, promocji i informowaniu o Konkursie i jej przyszłych edycjach oraz służących marketingowi sponsorów hackatonu "Hack-a-Signal".
6. Uczestnicy wyrażają zgodę na utrwalenie lub wykorzystanie ich wizerunku oraz zarejestrowanych materiałów z ich udziałem, w tym również udzielonych wywiadów, prezentacji oraz materiałów audiowizualnych ich autorstwa, treści przeprowadzonych wykładów, w działaniach marketingowych prowadzonych przez Organizatora.
7. Uczestnicy nie otrzymują wynagrodzenia z tytułu wykorzystania wyżej wymienionych materiałów przez Organizatora.

§ 3

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przesunięcia na inny termin konkursu na skutek zajścia nadzwyczajnych okoliczności, jak również w przypadku zbyt małej ilości zgłoszonych do konkursu zespołów.
2. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu.

§ 4
UDOSTĘPNIANY SPRZĘT

1. Organizatorzy udostępnią uczestnikom Hackathonu płytki rozwojowe STM32 NUCLEO wraz z czujnikami z oferty KAMAMI wskazanymi w czasie rejestracji z następującej listy:
 - KA-NUCLEO-F411CE v2 to płytka rozwojowa bazująca na mikrokontrolerze STM32F411CE
<https://kamami.pl/zestawy-uruchomieniowe-stm32/570384-ka-nucleo-f411cev2-plytk-ka-rozwojowa-z-mikrokontrolerem-stm32f411ce.html>
 - KA-Nucleo-Multisensor - shield dla STM32 Nucleo z wyświetlaczem i czujnikami MEMS
<https://kamami.pl/kamod-kamami/563404-ka-nucleo-multisensor-shield-dla-stm32-nucleo-z-wyswietlaczem-i-czujnikami-mems.html>
 - proponowane czujniki:
 - KAmoDL3GD20 to moduł żyroskopu cyfrowego z układem L3GD20
<https://kamami.pl/kamod-kamami/557724-kamodl3gd20-modul-zyroskopu-mems-z-ukladem-l3gd20-firmy-stmicroelectronics.html>
 - KAmoDMIC_ELECTRET to moduł z mikrofonem elektretowym typu KPCM6B
<https://kamami.pl/kamod-kamami/558041-kamodmicelectret-modul-mikrofonu-z-wbudowanym-wzmacniaczem.html>
 - KAmoDVL6180X - moduł z czujnikiem odległości, gestów i ALS
<https://kamami.pl/kamod-kamami/559362-kamodvl6180x-modul-z-czujnikiem-odleglosci-gestow-i-als.html>
 - KAmoDSL303C – moduł z trójosiowym akcelerometrem i magnetometrem
<https://kamami.pl/kamod-kamami/563462-kamodlsm303c-modul-z-trojosiowym-akcelerometrem-magnetometrem.html>
 - KAmoDSL6DS3 - moduł akcelerometru/żyroskopu z układem LSM6DS3
<https://kamami.pl/kamod-kamami/563464-kamodlsm6ds3-modul-akcelerometru-z-zyroskopu-z-ukladem-lsm6ds3.html>
 - KAmoDMC3635 - moduł z trójosiowym akcelerometrem
<https://kamami.pl/kamod-kamami/583796-kamodmc3635.html>
 - KAmoDCOLOR - moduł sensora koloru (TCS3200) z podświetleniem LED
<https://kamami.pl/kamod-kamami/188615-kamodcolor-modul-sensora-koloru-tcs3200-z-podswietleniem-led.html>
 - KAmoDMIC_MEMS - moduł mikrofonu MEMS ze wzmacniaczem LMV321L
<https://kamami.pl/kamod-kamami/557957-kamodmicmems-modul-mikrofonu-mems-ze-wzmacniaczem-lmv321l.html>
 - KAmoDDIGA - moduł stereofonicznego 24-bitowego przetwornika audio z interfejsem I2S (TS4657)
<https://kamami.pl/kamod-kamami/179456-kamoddiga-modul-stereofonicznego-24-bitowego-przetwornika-audio-z-interfejsem-i2s-ts4657.html>

- KAmoDCOLOR - moduł sensora koloru (TCS3200) z podświetleniem LED
<https://kamami.pl/kamod-kamami/188615-kamodcolor-modul-sensora-koloru-tcs3200-z-podswietleniem-led.html>
- płytki stykowe, kable prototypowe, elementy do montażu
- opcjonalnie inne dodatkowe czujniki, po akceptacji przez firmę KAMAMI.